

(1) Erstes Programm erstellen & herunterladen

Erste Schritte

Schritte	Inhalt
Browser starten	Die Benutzeroberfläche zum Programmieren des CodeBugs befindet sich auf einer Website. Um diese zu erreichen müssen wir einen Browser starten. Mögliche Browser sind: Firefox, Google Chrome, Microsoft Edge Achtung: Verwende nicht Internet Explorer!
CodeBug Website öffnen und Einloggen	<ul style="list-style-type: none"> ○ Gehe auf die Website: www.codebug.org.uk ○ Wenn du ein Login hast, klicke auf «Log In» und melde dich an ○ Klicke auf «Create»
CodeBug auspacken	Packe dein CodeBug aus. Du solltest einen CodeBug und ein USB-Kabel in der Verpackung finden.
Los geht's!	Jetzt bist du bereit zum Loslegen. Auf deinem Computer siehst du die graphische Oberfläche auf der du dein Programm zusammenstellst. Und der CodeBug ist bereit um dann an den Computer angeschlossen zu werden und das Programm zu erhalten.

Erstes Programm

Du wirst nun dein erstes Programm erstellen. Rechts auf dem Bild siehst du wie das Programm aussehen sollte. Jedes Programm beginnt beim violetten Start-Block. Links vom Start-Block ist ein Menu in dem du die weiteren Blöcke findest.

Der erste Block, den du suchen sollst, heisst «Warte bis Taste ändert». Klicke auf **Grundlagen** um den Block zu finden. Ziehe ihn danach mit der Maus unter den Start-Block.

Die nächsten zwei Blöcke findest du im Menu unter **Motiv**.



Simuliere dein Programm

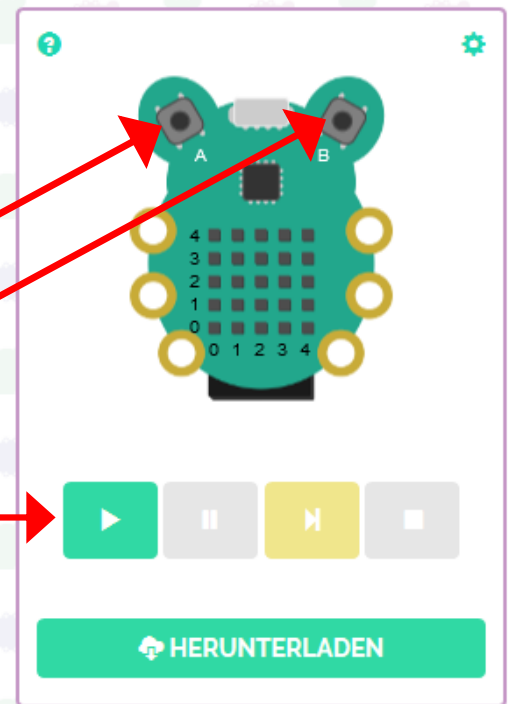
Bevor man ein Programm auf den CodeBug lädt, kann man dieses auf der Website simulieren. Drücke dafür auf den Play-Knopf.

Danach drücke auf Taste A oder B und siehe was passiert.

Taste A

Taste B

Play-Knopf



Lade dein Programm auf den CodeBug

Klicke auf «Herunterladen». Es erscheint die folgende Anleitung. Lese diese durch und lade dann wie beschrieben das Programm auf den CodeBug.

Sobald dein Programm heruntergeladen wurde, musst du es auf deinen CodeBug kopieren.

- Halte Taste A gedrückt, während du den CodeBug an deinen Computer anschließt.
- Ziehe das heruntergeladene Programm auf das USB-Laufwerk deines CodeBugs.
- Drücke Taste B um das Programm zu starten.